**V ccvvc vc c**

**إشراف: د. عبدالملك السلمان**



**تعريب الألعاب الإلكترونية**

**البحث ضمن متطلبات مقرر تعريب الحاسبات - عال 430**

**الفصل الدراسي الثاني 1445 هـ /2024 مـ**

**اسم الطالب: عبدالرحمن عماد الميمان**

**الرقم الجامعي: 441170135**

**رقم الشعبة:** **61116**

**الفصل الدراسي:**

**للعام الدراسي :1441هـ**

**قائمة المحتويات**

|  |  |
| --- | --- |
| المحتويات | الصفحة |
| فهرس المحتويات | **1** |
| مقدمة | **3** |
| تاريخ التعريب الالعاب الالكترونية | **4-5** |
| أهمية تعريب الالعاب الالكترونية | **6-17** |
| الصعوبات التي تواجه المطورين في عملية التعريب |  |
| فرق التعريب المستقلة(المودرز) |  |
| جهود شركات في تعريب الالعاب الالكترونية |  |
| قائمة الالعاب المعربة(المعربة اما دبلجة او ترجمة او كلاهما ويكون هناك قائمتان للالعاب المعربة رسمياً والالعاب المعربة من قبل الفرق المستقلة) |  |
| الدراسات السابقة | **18-21** |
| إجراءات الدراسة | **22** |
| نتائج الدراسة | **25** |
| الخاتمة | **28** |
| التوصيات | **29** |
| المراجع | **30** |
| الملاحق | **31-40** |